

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

IMPERIALER LEICHTER TRÄGER

Der Erweiterungspack **Imperialer Leichter Träger** enthält ein mächtiges neues Kriegsschiff für die imperiale Flotte sowie viele neue Optionen für **Star Wars: Armada**.

Das Schiff sowie alle Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada**. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell Imperialer Leichter Träger
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 2 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 2 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 1 Siegmarker
- 1 Einsatzzielmarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ Kreuzer-Träger der *Quasarfeuer*-Klasse
 - ◇ Kreuzer-Träger der *Quasarfeuer-II*-Klasse
- 10 Aufwertungskarten
 - ◇ Admiral Sloane
 - ◇ Der Großinquisitor
 - ◇ 2 Enterkommando
 - ◇ 2 Einwegkondensatoren
 - ◇ Vierlings-Laserbatterien
 - ◇ *Konform*
 - ◇ *Sturmbö*
 - ◇ *Festung*

REGELN

Der *Imperiale Leichte Träger* führt neue Regeln für Aufwertungskarten ein:

Größenbeschränkung als Eigenschaft für

Aufwertungskarten: Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Größenbeschränkungs-Eigenschaft nur dann ausrüsten, wenn es über die geforderte Größenkategorie verfügt.

Aufwertungskarten mit mehreren Symbolen:

Manche Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung haben mehr als 1 Aufwertungs-symbol. Um eine solche Aufwertung ausrüsten zu können, benötigt das Schiff die entsprechende **Gruppe** an Symbolen in seiner Aufwertungsleiste. Es kann die Symbole dieser Gruppe nicht verwenden, um weitere Aufwertungen auszurüsten.



Aufwertungskarte mit mehreren Symbolen

CREDITS

Autoren und Entwickler der Erweiterung:

Alex Davy und Sam Stewart

Autoren des Grundspiels: James Kniffen und Christian T. Petersen

Produzent: Michael Gernes

Grafikdesign der Erweiterung: Evan Simonet

Grafikdesign des Grundspiels: Taylor Ingvansson, Christopher Hosch, Evan Simonet, Chris Beck und Sam Shimota

Redaktion: Richard A. Edwards

Lektorat: Sean O'Leary

Schachtelillustration: Matt Bradbury

Illustration des Spielmaterials: Tiziano Baracchi, Matt Bradbury, Steve Hamilton, David Kegg, Leonid Kozenko, Adam Schumpert, Darren Tan und Jarreau Wimberly

Künstlerische Leitung: John Taillon

Modellierung der Schiffe: Bexley Andrajack

Abteilungsleiter Modellierung:

John Franz-Wichlacz

Abteilungsleiterin Kunst: Melissa Shetler

Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg

Abteilungsleiter Miniaturenspele: John Shaffer

Projektkoordinator: Mark Larson

FFG-Lizenzmanagement: Simone Elliott

Produktionskoordination: Johanna Whiting

Produktionsmanagement: Megan Duehn und Jason Beaudoin

Ausführender Produzent: Michael Hurley

Ausführender Designer: Corey Konieczka

Kreativdirektor: Andrew Navaro

Herausgeber: Christian T. Petersen

Mit besonderem Dank an Max Brooke, Kyle Dekker, Matt Holland und Nathan Karpinski

Testspieler: Ron Brannan, Josiah Burkhardsmeier, Dave Campbell, Ian Cross, Dan Fischer, Brooks Flugaur-Leavitt, Frank Forte, Jeremy Gaudreau,

Jason Gemmell, Jason Gerali, Jake Heichert, Jeff Hincy, Matt Holland, Nelson Huang, Nathan Karpinski, Andrew Krumel, Matthew Moisan, Quynh Nguyen, Alexandra Nobles, Mike Ptak, Shannon Rios, Blake Smith, Jim Spurrier, Allen Tluczek, Jonathan Van Horn und Ryan Voigt

Lucasfilm-Lizenzfreigabe: Brian Merten

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout: Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von: Yvonne Distelkämper, Christian Schepers, Oliver Kutsch, Tim Leuftink, Philipp „Gobbo“ Korsmeier, Marc Winter und Frank Nauerz

© & ™ Lucasfilm Ltd. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind ™ & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Hergestellt in China. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.**

